

Déroulement :

Durée : journée

- ▶ Randonnée Vallée des Beunes (matin) :
 - la diversité des milieux naturels
- ▶ Visite du château (après-midi) :
 - Commarque : un château borne

Matériel :

- ▶ pour chaque élève : un livret pédagogique
- ▶ cartes topographiques
- ▶ dessins pédagogiques

Objectifs :

- ▶ découverte de plusieurs milieux : forêt atlantique ; causse calcaire et zones humides
- ▶ initiation à la lecture de paysage
- ▶ comprendre les causes de l'installation de l'homme dans cette vallée dès la Préhistoire
- ▶ découverte d'une coseigneurie : plusieurs seigneurs se partageaient le site de Commarque
- ▶ étude de l'organisation de ce site particulier : dans une vallée au carrefour de routes fréquentées au Moyen Age (aujourd'hui complètement perdu dans les bois !) avec un village semi troglodytique au pied du château
- ▶ comprendre l'organisation de la société féodale (distinguer les trois ordres)

Compétences mobilisées :

- ▶ lire un paysage
- ▶ utiliser un plan ou une carte
- ▶ se déplacer en s'adaptant à l'environnement
- ▶ réaliser une performance mesurée dans les activités athlétiques
- ▶ observer, identifier, décrire, mettre en relation
- ▶ mobiliser des connaissances
- ▶ pratiquer une démarche d'investigation et formuler des hypothèses
- ▶ se repérer dans le temps (repères chronologiques)
- ▶ se repérer dans l'espace (lire et utiliser un plan)
- ▶ utiliser un vocabulaire approprié
- ▶ exprimer un point de vue, expliquer un raisonnement, argumenter
- ▶ s'impliquer dans un travail d'équipe

Thèmes du programme du cycle 3 abordés :

Sciences :

- ▶ comprendre et décrire le monde réel, celui de la nature et celui construit par l'Homme

Géographie :

- ▶ paysages de village
- ▶ étude de cartes

Histoire :

- ▶ le Moyen-âge : relations seigneurs et paysans, le rôle de l'Église. La guerre de 100 ans

Histoire des arts :

- ▶ le Moyen-âge : architecture, art roman et gothique

Thèmes du programme de 5ème abordés :

SVT :

- ▶ la reconstitution de paysages anciens
- ▶ l'action de l'homme sur les paysages

Histoire :

- ▶ le Moyen-âge

Technologie :

- ▶ « habitat et ouvrages » : évolution dans le temps d'un ouvrage d'art, de sa stabilité, de ses techniques de constructions