

## Déroulement :

### Durée : 02h30

- ▶ introduction à la visite
- ▶ jeu de piste pédagogique, en équipes, pour retrouver les différentes fonctions d'un château
- ▶ corrections et explications

### Matériel :

- ▶ un costume par élève
- ▶ fiches imagées à compléter
- ▶ accessoires représentant les différentes parties du château

## Objectifs :

- ▶ apprendre à se situer dans l'espace
- ▶ construire des repères spatiaux et temporels
- ▶ classer, ordonner et décrire grâce au langage et à des représentations
- ▶ se sensibiliser au patrimoine, à l'art
- ▶ apprendre à échanger, à s'exprimer et à écouter les autres

## Compétences mobilisées :

- ▶ observer et décrire des œuvres du patrimoine
- ▶ développer ses capacités d'attention et de concentration
- ▶ exercer sa motricité
- ▶ exprimer des réactions, des goûts